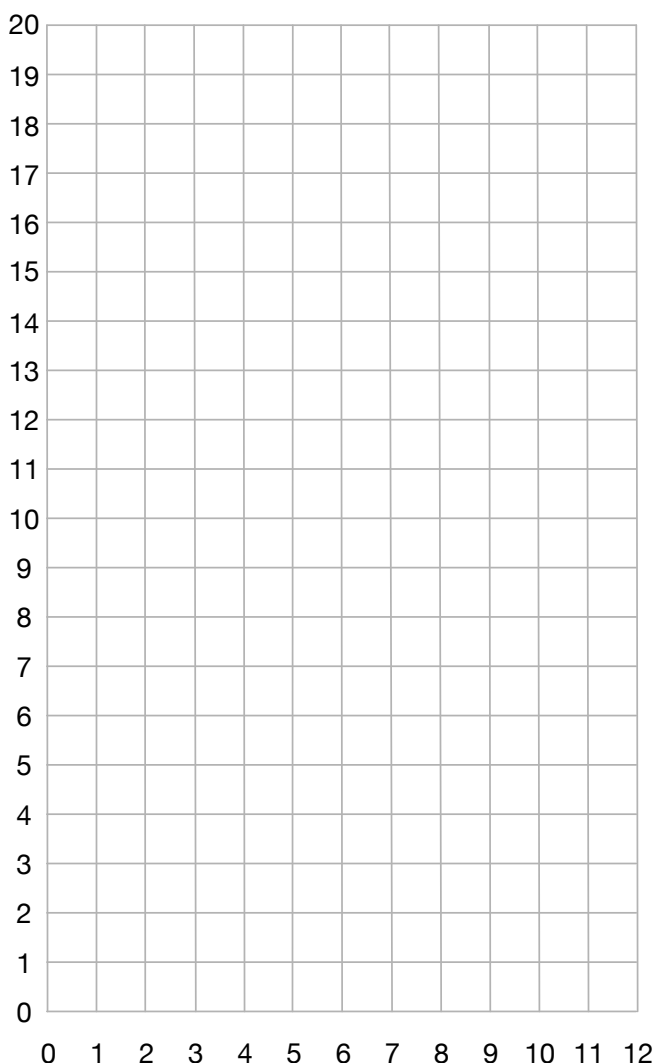


Teken een vector afbeelding: Kerstboom

De twee meest gebruikte manieren om afbeeldingen weer te geven op de computer zijn: **bitmap afbeeldingen** en **vector afbeeldingen**. Bij bitmap afbeeldingen slaat de computer voor iedere afzonderlijke pixel of vierkant de kleur op. Bij vector afbeeldingen worden alleen instructies opgeslagen over hoe de lijnen en/of vormen getekend moeten worden en in welke volgorde.

Volg de vector instructies om dit Kerst plaatje te tekenen.

Het selectiekader (**bounding box**) van een vorm is het kleinste rechthoek waarin de vorm nog past. De grootte van iedere vorm is de grootte van het selectiekader. De positie is de linker benedenhoek van het selectiekader. Driehoeken zijn gelijkbenige driehoeken met de basis aan de onderkant.



Vector tekenen instructies

Rechthoek Bruin GROOTTE (4,4) OP (4,0)
Driehoek Groen GROOTTE (12, 4) OP (0,4)
Driehoek Groen GROOTTE (12, 4) OP (0, 6)
Driehoek Groen GROOTTE(12, 4) OP (0, 8)
Driehoek Groen GROOTTE (10, 4) OP (1,10)
Driehoek Groen GROOTTE (8, 4) OP (2, 12)
Driehoek Groen GROOTTE (6, 4) OP (3, 14)
Ster Geel GROOTTE (3,3) OP (4.5, 17)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (0,5)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (3,9)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (4,6)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (6,10)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (11,5)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (7,12)
Cirkel Rood GROOTTE (1,1) OP (4,14)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (3,4)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (6,5)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (0,7)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (7,8)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (10,7)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (9,10)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (4,11)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (7,15)
Cirkel Blauw GROOTTE (1,1) OP (5,16)

Teken nu de opnieuw de afbeelding op het volgende raster, maar dan twee keer zo groot, door alle vector instructies met 2 te vermenigvuldigen. Om een vectorafbeelding te schalen (kleiner of groter te maken) vermenigvuldig je gewoon de instructies met een factor waarmee je wilt schalen!



